

MALÁ KOPANÁ TŘINEC - PRAVIDLA

Pravidlo 1

Hrací plocha

Hrací plocha – fotbalové hřiště u 4. ZŠ s umělým povrchem.

Brankové území má tvar obdélníku a je totožné s pokutovým územím.

Branka je umístěna na brankové čáře v jejím středu (zároveň uprostřed brankoviště). Je-li síť v brance poškozena, posuzuje rozhodčí dosažení branky na základě vlastního postřehu, na což upozorní oba kapitány.

Pokutový kop se zahrává ze značky ve vzdálenosti cca ... m od středu branky uprostřed půlkruhu.

Pravidlo 2

Míč

Míč pro malou kopanou je shodný s míčem na fotbal velikosti 5. Pokud se míč poškodí během hry, rozhodčí přeruší hru, vymění míč a po výměně míče naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se míč stal nezpůsobilý pro hru. Smí se používat pouze míče schválené organizátorem soutěže.

Pravidlo 3

Počet hráčů

Hry se zúčastní dvě družstva, každé má na hrací ploše **nejvýše šest hráčů**, z nichž jeden musí být brankář.

K utkání musí družstvo **nastoupit** nejméně **s pěti hráči** (čtyři a brankář). V průběhu utkání může jejich počet klesnout na čtyři (tři a brankář) pouze z důvodu udělení žluté či červené karty, tzn. z důvodu vyloučení hráče. Po odpykání všech trestů (2 či 5 min.) musí opět hrát za družstvo pět hráčů (čtyři a brankář).

Klesne-li počet hráčů pod pět (čtyři a brankář), rozhodčí utkání ukončí kontumačně ve prospěch soupeře (s výjimkou uvedenou v předchozím odstavci).

Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li to předem ohlášeno rozhodčímu, který k němu dá souhlas (píšťalkou, slovem, pokynem ruky).

Všichni hráči (tedy i hráči na střídačce) podléhají pravomoci rozhodčího po celou dobu utkání, tj. i v poločasové přestávce. Vyloučen proto může být i hráč ze střídačky.

Každé družstvo smí vystřídat všechny hráče připravené k utkání a uvedené v soupisce hráčů. Střídání hráčů probíhá během hry neomezeně. Střídáný hráč opustí hrací plochu přes zónu střídání (střídá na své půli, kde má jeho tým střídačku). Pokud se tak nestane, rozhodčí hru přeruší a napomene střídajícího hráče a posoudí míru zavinění, případně zvolí trest.

Pravidlo 4

Výstroj hráčů

Výstroj se skládá z dresu nebo trika, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Družstvo nastupuje v jednotných dresech stejné barvy. Hrát s obnaženou horní částí těla není dovoleno. V případě, shody nebo podobnosti barvy dresu určí rozhodčí jeden z týmu, a ten si oblékne rozlišovací dresy.

Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou družstev.

Na hřišti s umělou trávou je povoleno hrát pouze v kopačkách turfech, gumotextilních kopačkách nebo sálové obuvi. Zakázáno je hrát v "lisovkách" a kopačkách jakéhokoli druhu se šroubovacími a nastřelovacími kolíky. V případě porušení, bude hráč napomenut ŽK. V případě opakovaného porušení těchto pravidel může být zápas ukončen a kontumován ve prospěch soupeře.

Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky, atd.). Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.

Hráč se krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.

Hráč, kterému se vyzuje obuv, se může do hry zapojit tehdy, když si jí znovu obuje. Pokud hráč s vyzutou obuvi zahraje míčem, bude potrestán ŽK. Soupeř rozehraje z místa přestupku volný kop.

Pravidlo 5

Rozhodčí

Rozhodčí má pravomoc danou pravidly, která začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře, a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v přerušené hře. Jeho pravomoc končí až po utkání zápisem výsledku do výsledkové knihy.

Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho **rozhodnutí** související s hrou jsou **konečná**.

Rozhodčí **smí změnit** své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to na základě vlastního uvážení, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena.

Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná.

Rozhodčí musí mít u sebe píšťalku, fungující hodinky, žlutou a červenou kartu a také zápisník, kde bude zapisovat góly, žluté a červené karty.

Rozhodčí musí být oblečen způsobem, aby se barevně odlišoval od dresů obou družstev.

Rozhodčí musí předčasně ukončit utkání v těchto případech:

- počet hráčů jednoho z družstev na hrací ploše klesl pod pět (čtyři a brankář) – kromě výjimek uvedených v těchto pravidlech
- na zákrok policie
- v případě úmrtí hráče
- při násilí spáchaném na rozhodčím, tzv. inzultace rozhodčího se rozumí: udeření, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vrážení, násilné cloumání, vyražení píšťalky z úst, úmyslné prudké zasažení míčem (nakopnutí, udeření aj.) nebo jiným předmětem. Pouhý pokus o udeření míčem nebo jiným předmětem nebo plivnutí na rozhodčího se za inzultaci nepovažuje, považuje se to však jako projev hrubého nesportovního chování (viz. Pravidlo 16)

Rozhodčí má právo předčasně ukončit nebo přerušit utkání v těchto případech:

- pro tmou nebo špatnou viditelnost
- pro špatné povětrnostní podmínky (bouřka, průtrž mračen, vánice) nebo nezpůsobilost hrací plochy
- odmítne-li vyloučený hráč opustit hrací plochu
- hrají-li hráči tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylučování neúčinné a nápravu nezjednájí po výzvě rozhodčího
- pro trvalý nezájem některého družstva na regulérnosti utkání
- pro hrubé nesportovní projevy obecně, např. opakovaném vnikání do hřiště

Pravidlo 6

Doba hry

Hraje se 2 x 25 minut s přestávkou 5 minut.

Čekací doba na soupeře je **5 minut** od úředního začátku utkání. V případě nedostavení jednoho z týmu je zápas kontumován ve prospěch soupeře. Rozhodčí má právo nastavit každý poločas, byl-li čas promeškán vinou zranění, ztráty míče nebo úmyslného taktického zdržování (např. zakopávání míče, atd.). Rovněž nastaví hrací dobu, je-li třeba provést nařízený pokutový kop. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy, výkop ze středu hřiště, kop od branky nebo nechat dokončit akci.

Rozhodčí nesmí čas utkání zkrátit. Od poločasové přestávky lze na přání obou družstev upustit.

Pravidlo 7

Zahájení a přerušení hry

Losování před zahájením utkání provádí kapitáni nebo jiní pověřeni hráči tak, že vítěz losu volí polovinu hrací plochy, kterou bude v 1. poločase bránit, nebo zahájení hry výkopem. Na začátku druhého poločasu si mužstva vymění strany i provedení výkopu.

Na začátku utkání (po brance, v poločase) se hra zahajuje výkopem ze středu hřiště (míč se musí pohnout směrem dopředu). Z výkopu ze středu hřiště nelze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky.

Minimální vzdálenost hráčů družstva, jež kop neprovádí, je **5 metrů od míče**.

Míč je ve hře tehdy, když se po provedení kopu pohne. Hráč provádějící rozehráni nesmí hrát míčem znovu dříve, než se jej dotkne jiný hráč. Při kopech z vlastního brankového území musí míč opustit brankové území do hřiště, jinak se kop opakuje.

Míč není ve hře, když přejde **celým objemem** brankovou nebo postranní čáru mimo hřiště.

Pravidlo 8

Dosažení branky

Branka je dosažena, přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útočící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo.

O dosažení branky rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné (viz Pravidlo 5). Pro uznání branky není rozhodující postavení brankáře, ale poloha míče.

Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč přímo, tj. bez teče, do:

1) soupeřovy branky:

- z nepřímého volného kopu
- z vyhazování brankáře rukou
- z autového vhazování

V těchto případech nařídí rozhodčí kop od branky.

2) vlastní branky:

- z autového vhazování

V těchto případech nařídí rozhodčí rohový kop.

Pravidlo 9

Postavení mimo hru

V malé kopané neexistuje postavení mimo hru.

Pravidlo 10

Autové vhazování

Provádí se vždy oběma rukama, nohy musí být v době hodů na zemi a nesmí překročit postranní čáru. V případě porušení rozhodčí přeruší hru a aut provádí soupeř. Hráč z autu může míč rozehrát pomocí brankáře, který míč může chytit do rukou, **nejedná se o malou domů.**

Pravidlo 11

Volné kopy

Volné kopy se dělí na:

1) **Přímý volný kop**, z něhož lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky, se nařizuje, pokud hráč:

- kopne nebo se pokusí kopnout soupeře
- podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře
- skočí na soupeře
- vrazí do soupeře
- udeří nebo se pokusí udeřit soupeře
- strčí do soupeře
- hraje "skluzem" směrem k soupeři nebo v souboji se soupeřem
- drží soupeře
- plivne na soupeře
- úmyslně hraje míč rukou (vyjma brankáře ve vlastním brankovém území)
- brání ve hře

2) **Nepřímý volný kop**, z něhož nemůže být přímo dosaženo branky, se nařizuje za:

- nesportovní chování
- technické přestupky brankáře (dotkne se míče rukou po úmyslné malou domů, promarňuje čas, atd.)

Hráči družstva, které neprovádí volný kop, musí být minimálně 5 metrů od míče (v případě zahrávání z vlastního brankového území, musí být hráči soupeře mimo toto území – viz Pravidlo 12.) dokud se míč nedostane do hry. V případě zahrávání nepřímého kopu v pokutovém území soupeře se brání hráči, pokud bude vzdálenost od míče menší než pět metrů, staví na brankovou čáru. Při porušení vzdálenosti, nechá rozhodčí kop opakovat a hráče, který nedodržel vzdálenost, může napomenout žlutou kartou (zejména porušuje-li družstvo nedodržení vzdálenosti opakovaně).

Hráč, který kop provádí, se může míče znovu dotknout, až když jím hrál jiný hráč.

Pravidlo 12

Pokutový kop

Pokutový kop se nařizuje za přestupky, za které se nařizuje přímý kop a došlo k nim ve vlastním brankovém území. Za odpískanou ruku ve vlastním brankovém území musí být vždy nařízen pokutový kop.

Pokutový kop se provádí ze vzdálenosti cca ... **metrů** od středu branky uprostřed půlkruhu.

Při provádění pokutového kopu musí být všichni hráči na hrací ploše mimo brankové území a nejméně 3 m od značky pokutového kopu. Všichni hráči musí stát za míčem.

Pravidlo 13

Hod od branky

Přejde-li míč brankovou čáru mimo prostor branky vinou útočícího družstva, provádí se hod od branky.

Při provádění hodu od branky musí být všichni soupeřovi hráči mimo brankové území a nejméně 5 metrů od místa hodu.

Míč se dostává do hry, teprve když opustí brankové území.

Z hodu od branky nelze přímo bez teče dosáhnout branky.

Pravidlo 14

Rohový kop

Přejde-li míč brankovou čáru mimo prostor branky vinou bránícího družstva, provádí se rohový kop. Zahrávat se může z pravé i levé strany rohu může se i rozehrát tzv. nakrátko. Z tohoto kopu lze přímo bez teče dosáhnout branky.

Pravidlo 15

Malá domů

Rozhodčí nařídí nepřímý volný kop proti družstvu, jehož brankář se dotkne míče rukou (rukama) poté, co hráč jeho týmu mu **úmyslně** přihrál míč **nohou od pasu dolů**.

Pravidlo 16

Osobní tresty

Rozhodčí má právo napomenout hráče, jestliže:

- opakovaně porušuje pravidla hry
- projevuje slovem nebo gesty nesouhlas s výrokem rozhodčího
- dopustí se jiného nespportovního chování

Rozhodčí vyloučí hráče, jestliže:

- se dopustí hrubého faulu
- chová se hrubě nespportovně (např. plivne na protihráče nebo rozhodčího)
- používá hrubých a urážlivých výroků
- úmyslně zamezí rukou či faulem dosažení branky
- dopustí se přestupku, za který může být napomenut a předtím již napomínán byl

Napomínání a vyloučení hráči a náhradníci

Jakmile dojde k napomenutí hráče ŽK, jeho tým hraje v oslabení po dobu 2 minut. Až po uplynutí 2 minut smí napomenutý hráč pokračovat ve hře. Když během trestu padne gól, trest se neruší.

Jakmile dojde k druhému napomenutí hráče (v utkání druhá ŽK a tudíž i ČK), jeho tým hraje oslaben po dobu 2 minut a hráč v utkání končí. Jestliže mužstvo z tohoto důvodu nemůže doplnit stav hráčů na minimální počet 4+1 (po ukončení trestu), pak rozhodčí ukončí utkání ve prospěch soupeře kontumací.

Pokud dojde k přímému vyloučení hráče ČK, jeho tým hraje oslaben po dobu 5 minut. Když během této doby padne gól, trest se neruší. Hráč v tomto utkání končí. Jestliže mužstvo z tohoto důvodu nemůže doplnit stav hráčů na minimální počet 4+1 (po ukončení trestu), pak rozhodčí ukončí utkání ve prospěch soupeře kontumací.

V případě vyloučení jednoho či více hráčů může klesnout počet hráčů (po dobu výkonu trestu) jednoho družstva na 4 (3 a brankář). Případný další trest v této době se odkládá, přičemž hráč s odloženým trestem nesmí od doby odpykání svého trestu dále pokračovat v zápase. Jestliže družstvo kvůli odloženým trestům není schopno pokračovat v počtu alespoň 4 hráčů (3 a brankář), rozhodčí ukončí utkání ve prospěch soupeře kontumací.

Kontumační výsledek je 5:0.

Pravidlo 17

Závěrečné ustanovení

Ve všech ostatních případech platí Pravidla fotbalu.